

# TEST TECHNIQUE D'ENTRÉE EN FORMATION AU CQP ANIMATEUR D'ESCALADE SUR STRUCTURE ARTIFICIELLE

## RÈGLEMENT DE L'ÉPREUVE

Le test technique consiste en la réalisation sur structure artificielle d'un bloc de niveau 5a et de 2 voies de niveau 6b.

Le candidat devra :

- S'encorder en sécurité
- Assurer un autre candidat lors de ses essais dans les voies
- Enchaîner 1 bloc de niveau 5c pour les femmes et 6a pour les hommes, sur 3 proposés
- Enchaîner, sans point de repos ni chute, 2 voies de niveau 6b sur 3 proposées

### ÉPREUVE DE BLOC

---

3 blocs de niveau 5c sont proposés pour les femmes, 3 blocs de niveau 6a sont proposés pour les hommes.

Les candidats ont 30 minutes pour s'échauffer, puis 30 minutes pour réaliser un bloc dans la difficulté prévue, sans limitation du nombre d'essais (formule « contest »).

Un bloc est réussi lorsque le grimpeur ramène deux mains sur la prise finale après avoir grimpé dans le respect des « règles du jeu édictées » par la FFME. Ces règles sont disponibles [ici](#).

Un jury est affecté à chaque bloc et seul ce jury peut valider la réussite de ce bloc.

Une fois le bloc validé par le jury, le candidat signe la feuille de résultat et quitte la zone d'épreuve.

Pour un candidat, le test se termine dès la réussite d'un bloc ou à l'expiration du temps alloué.

A l'issue de l'épreuve de bloc, le candidat se rapproche du jury afin de prendre connaissance de son ordre de passage pour l'épreuve suivante (voie).

### ÉPREUVE DE VOIES

---

3 voies de niveau 6b sont proposées.

Les candidats bénéficient d'une démonstration dans les voies (flash).

2 voies sur les 3 sont à réaliser dans un temps limité (6 minutes maximum par voie pour un mur).

Le chronomètre démarre dès que le candidat décolle le pied du sol.

2 essais par voie sont autorisés dans le temps imparti.

Les voies sont tentées dans l'ordre proposé (voie 1, voie 2, éventuellement voie 3).

Les grimpeurs se succèdent en flux continu, sans timing préétabli lors du 1<sup>er</sup> départ dans la voie 1 (si une voie est réalisée en 3 minutes, le suivant démarre).

Les candidats s'assurent entre eux : le 1<sup>er</sup> candidat est assuré par le 2<sup>ème</sup>, le 2<sup>ème</sup> par le 3<sup>ème</sup> et ainsi de suite.

Le juge de voie vérifie la mise en place du matériel et contrôle la manière dont les candidats s'encordent. Il donne l'autorisation de démarrer la voie. Il contrôle le respect des règles de sécurité, « [des règles du jeu](#) » et du temps imparti. Il note l'heure de la fin de l'ascension (soit lorsque le candidat mousquetonne la dernière dégainé de la voie, soit lorsqu'il chute).

Le candidat dispose de 20 minutes avant de tenter la voie suivante.

A l'issue de l'épreuve de voies, le candidat signe la feuille de résultats.

Nom du candidat :

Date :

Nom du jury :

1. EPREUVE DE BLOC :

Critères de réussite d'un bloc, conformément aux "règles du jeu" édictées par la FFME (tous les critères doivent être validés pour attester de la réussite du candidat). Le candidat :

- Réalise un départ conforme aux prises de départ imposées ;
- Progresses en utilisant uniquement les prises identifiées ;
- Contrôle avec les deux mains la prise Top dans le temps imparti.

N° Bloc	Heure départ	Résultat (validé/non validé)	Heure fin	Signature du candidat

2. EPREUVE DE DIFFICULTE :

Critères de réussite d'une voie, conformément aux "règles du jeu" édictées par la FFME (pour au moins deux des voies proposées, tous les critères doivent être validés pour attester de la réussite du candidat). Le candidat :

- Progresses en utilisant uniquement les prises identifiées ;
- Reste dans une position légitime tout au long de sa tentative ;
- Mousquetonne tous les points d'assurage dans l'ordre de progression ;
- Mousquetonne le dernier point d'assurage de chaque voie dans le temps règlementaire ;
- Assure la sécurité d'un grimpeur lors de ses essais.

Voie 1	Heure départ	Résultat (validé/non validé)	Heure fin	Signature du candidat
Voie 2	Heure départ	Résultat (validé/non validé)	Heure fin	Signature du candidat
Voie 3 (si nécessaire)	Heure départ	Résultat (validé/non validé)	Heure fin	Signature du candidat

Signature du jury :